



CIRCUITO DE CAMPOS DE 9 HOYOS EXECUTIVE y 5ª CATEGORÍA (2/5)

R. C. G. MANISES

7/02/2026

Además de las **Reglas de Golf**, las **Reglas Locales Permanentes de la F.G.C.V. 2025**, la **Política de Ritmo de Juego** y el **Código de Conducta** serán de aplicación las **Condiciones de la Competición** establecidas y las siguientes **REGLAS LOCALES**

1) LIE PREFERIDO. R. E-3 (LA BOLA SE COLOCA).

Cuando la bola de un jugador reposa en el Área General en zona de hierba segada a la altura de la calle o menor, el jugador puede aliviarse una vez, colocando la bola original u otra bola, en esta área de alivio:

-**Punto de referencia:** el punto de reposo de la bola original.

-**Tamaño del área de alivio** medido desde el punto de referencia: **una tarjeta**.

-**Límites** de localización del área de alivio:

- * No puede estar más cerca del agujero que el punto de referencia, y
- * Tiene que estar en el Área General.

2) FUERA DE LÍMITES (R.18.2)

Están definidos por los puntos más cercanos al campo de las vallas, estacas o postes. Cuando exista una línea blanca, ésta será la que defina el Fuera de Límites:

- El campo de prácticas y el putting green están Fuera de Límites. **HOYOS 1,10.**
- Existe un fuera de límites a la derecha de los **hoyos 2 y 11, 3 y 12.**
- Existe un Fuera de límites a la **derecha del hoyo 8 y 17**

3) ZONA DE DROPAJE. R.E-1

Si una bola está en el área de penalización del hoyo **2-11** ó si se sabe o es virtualmente cierto que la bola que no se ha encontrado fue a reposar al área de penalización del hoyo 2-11, el jugador tiene estas opciones (cada opción **con 1 golpe de penalización**):

-Tomar alivio bajo la Regla 17.1 o

-Como opción adicional, dropar una bola en la zona de dropaje (a la altura del flotador del lago). La zona de dropaje es un área de alivio bajo la Regla 14.3. Al dropar la bola hay que tener en cuenta:

*El jugador puede estar dentro o fuera de la zona de dropaje cuando drope la bola.

*La bola debe ser dropada dentro de la zona de dropaje y quedar en la zona de dropaje.

*Si la zona de dropaje está definida por una línea, la línea está dentro de la zona de dropaje.

4) OBJETOS INTEGRANTES. (Alivio con penalización)

* Todos los caminos del campo son objetos integrantes del campo.

* Todos los alcorques y los tocones de árboles.

5) CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO R 16

* Los árboles jóvenes con tutor. Los árboles adultos con tutor únicamente tienen alivio por interferencia del tutor, no tienen alivio por interferencia del árbol. Regla 16.

(Queda inactiva la Regla Local Permanente).

* Los restos de poda apilados para ser retirados se consideran Terreno en Reparación. El jugador puede aliviarse sin penalidad.

6) **TERRENOS EN REPARACIÓN DONDE EL JUEGO ESTÁ PROHIBIDO.** Las zonas marcadas con pintura blanca y/o cintas (rojo-blanco). El jugador **obligatoriamente debe aliviarse** sin penalización buscando el punto más cercano de alivio sin ganar distancia al hoyo.

Penalidad por infracción estas Reglas Locales: **2 GOLPES**

Árbitro Principal: D. José Grau.

Director de la Prueba. D. Juan Vilar. Tf. 618543654

Notas: *Estas reglas locales sustituyen a todas las reglas locales anteriores del campo.

*La entrega de tarjetas se realizará en la caseta de la pradera.